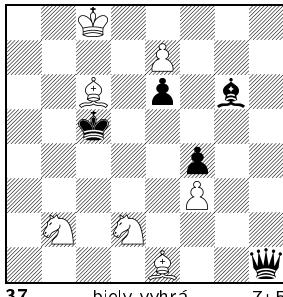


UAPA 2017 (5. ročník)

Redaktorom internetového časopisu je agilný a neúnavný propagátor štúdiovej tvorby (častý a oblúbený rozhodca súťaží) **Mario Guido García** (Argentína), ktorý každročne vypisuje štúdiové turnaje. Informácie sú na stránke: <http://www.problemistasajedrez.com.ar>, originálne posielajte na adresu: marioggarcia@gmail.com.

Alexander Žukov

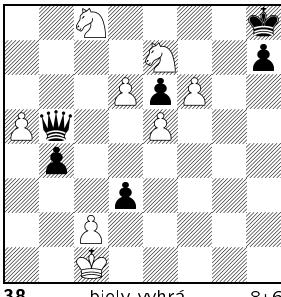
1. cena (odd. A)



37 biely vyhľadává 7+5

Andrzej Jasik

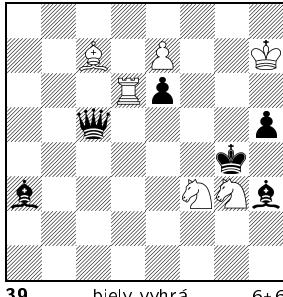
2. cena (odd. A)



38 biely vyhľadává 8+6

Jan Timman a Mario García

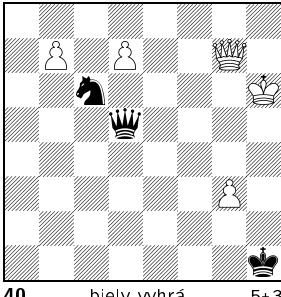
1. cena (odd. B1)



39 biely vyhľadává 6+6

D. Gurgenidze a M. Minski

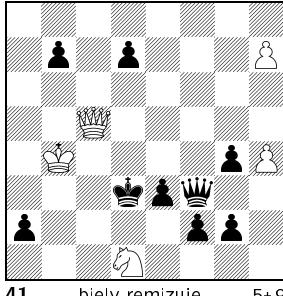
3. čest. uzn. (odd. B1)



40 biely vyhľadává 5+3

Andrzej Jasik

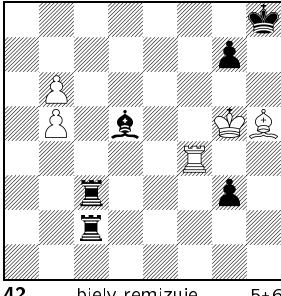
1. cena (odd. B2)



41 biely remizuje 5+9

Alexander Žukov

3. cena (odd. B2)



42 biely remizuje 5+6

Ideálny mat a 4 blokované polia! Po 2...Sg4 3.Jf3+! (3.e8D?!) Dxc7+ 4.Kg8 Kxg3 5.Jxg4 Sb2 6.Vd3+ Kh4 7.Df8 Kxg4 8.Db4+ Df4 9.Dxh2 Dg5+ 10.Kh8 Dh6+ =). 3...Kh3 4.Jg5+! Dxg5 5.e8D Sb2 6.Vd7 h4 7.Df8! (7.Da8? Sf5+ 8.Jxf5 Dxf5+ =; 7.Df7? Sf6) =. 7...Db5 (7...hxg3 8.Df1+ g2 9.Vd3+ Kh4 10.Sg3+ Kh5 11.Df7+ Dg6+ 12.Dxg6#); 7...Sf6 8.Da3! hxg3 9.Dxg3#) 8.Df1+ Dxf1 9.Jxf1 +- Po zaujímavej hre biely najprv obetuje vežu, potom oboch jazdcov a nakoniec aj dámou. Odmenou za to mu je mat posledným strecom, ktorý mu zostal.

40. 1.Da1+! 1.Dh8?! Dxd7 = (pozícia s Kh1); 1.g4? Jb8 2.d8D Dxd8 =. 1...Kg2 2.Db2+ Kh3 3.Dh8! Až teraz je to správny táh! 3...Dxd7 (pozícia s Kh3); 3...Dd6+ 4.Kg5+ Kg2 5.b8D Jxb8 6.d8D +- 4.Dc8! Čierne dáma je teraz vo väzbě, čo rozhodne. **Jb8!** 5.Kh5! 5.Dxb8? De6+ =. 5...Kxg3 5...Kg2 6.Dxd7 Jxd7 7.g4/Kg4 +- 6.Dxb8+ Kg2 7.Dg8+ Kh1! Najsilnejšie, bráni premene pešiaka na dámku 8.b8D? Df5+/Dh3+ 9.Dg5 Df7+ 10.Dg6 Df3+ 11.Dg4 Df7+ 12.Dg6 Df3+ 13.Kh6 Df4+ 14.Dxf4 a bol by pat. Avšak rozhodne minoritná premena **8.b8V!** +- Elegantná logická štúdia.

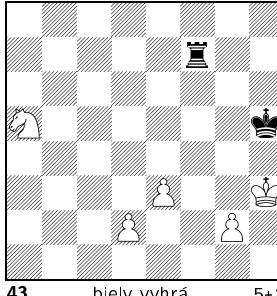
41 Veľká prevaha čierneho evokuje, že záver by mohol byť večný šach. **1.Jb2+!** 1.h8D? a1D +-; 1.Dc4+? Kd2 2.Dxd4+ Ke1 3.h8D Dxd1 4.Dxe3+ Kf1 +- 1...Ke4! **2.h8D** Zdanlivovo rovnocenné 2.Dxd4+?! Kxd4 3.h8D+ nastačí pre 3...Df6!! 4.Dxf6+ Ke4 5.Ja4 f1D 6.Jc5+ Kd5 a po 7.Dg5+ kráf ustúpi na voľné pole 7...Kc6! a vyhľadává 2...Jc6+ 3.Dxc6+! bxc6 Teraz je pole c6 blokované. 4.De8+ Kf4 5.Db8+ Ke4 6.De8+ Kd4 7.Dh8+ Kd5 8.Dh5+ Ke4 9.Deb+ Kd4 10.Dh8+ Df6 11.Dxf6+! Ke4 12.Ja4! Ďalší šach k záchrane nastačí - 12.Dg6+? Kf3 13.Df5+ Kg3 14.De5+ Kh3 +- 12...f1D 12...a1D 13.Jc5+ Kd5 14.Df5+ Kd6 15.Dd3+ =. 13.Jc5+ Kd5 14.Dg5+ =. Čierny kráf už večnému šachu neunikne – predpoklad vyšiel.

42 Chybne je 1.Vf8+? Sg8 2.b7 Vc5+ +-, preto je nutné hned 1.b7! g2 2.Vf8+! Premena pešiaka ešte musí počkať, 2.b8D+? Vc8 3.Da7 V2c5! +- 2...Sg8 3.Vxg8+ Kxg8 4.b8D+ Vc8 5.Dg3! 5.Dh2? V8c5+! 6.Kh4 Vxb5! 7.Sf3 Vb4+ 8.Kg3 Vb3 9.Dg1 Vc6 10.Kf4 Vf6+ 11.Ke4 Vbx3+- 5...V8c5+! 5...V2c5+ 6.Kh4! =. **6.Kg6!** Po 6.Kh4? g5+! 7.Kg4 V2c4+ 8.Kh3 Vc3 +- 6...Vxb5! 6...g1D? 7.Dxg1 Vxb5 8.Dh1 =. **7.Sf3 g1D!** Nepomôže ani 7...Vb6+ pre 8.Kf5! Vf6+ 9.Ke4 Vc3 10.Dxg2 Vcx3 11.Dxf3 =. **8.Dxg1 Vcc5!** A zrazu sa biely kráf ocítá v matovej sieti. Nasleduje však už pripravnená efektívna akcia **9.Sd5+!! Vxd5 10.Dc5!! Vbx5 pat.** Pekný, nečakaný záver!

Originálne

P. Arrestov a A. Žukov

Rusko – originál



43 1.g4+! Aktivizácia jazdcu musí počkať. Predčasné je 1.Jc6? Vf2! 2.g4+ Kh6! (2...Kg5 3.Je5!) 3.d3 Vf3+ =; Rovnako nastačí 1.Jc4?! Kg5! 2.Kg3 Vf8! 3.d3 (3.e4 Vf4! 4.d3 Vg4+! 5.Kf3 Vf4+! 6.Ke3 Vg4! 7.Kf3 Vf4+ =) 3...Kf6! 4.d4 Kf5! 5.Jd2 (5.Kf3 Ke6+! 6.Ke4 Vg8! 7.Kf3 Vf8+ =) 5...Va8! 6.e4+ Kf6! 7.Kf4 Va2! 8.Ke3 Va3+ 9.Kf4 Va2! =. **1...Kg5/Kg6** 1...Kh6 2.Jc4! Vc7 3.d3 +- 2.Jc6! Až teraz je to správny táh, avšak druhá možnosť 2.Jc4? stále nastačí pre 1...Kf6 3.Kg3 Ke6 4.d4 Kd5 5.Je5 Vh7/Vf8 =. 2...Vf2! Snaží sa získať pešiaka, inäč v konsolidovanej pozícii biely vyhľadává na materiálnej prevahu. 2...Vc7 3.Je5 Kf6 4.Jf3 +- 2...Kf6 3.d4! Ké6 4.Jd8+ +- 3.Je5! 3.d3? Vf3+ =. 3...Kf6 3...Vxd2 4.Jf3+ 3...Kh6 4.Jc4 +- 4.Jf3! Pekný táh, ale nešlo ľahké 4.Jc4? Ke6/Vf1 5.Kg3 Vf1 6.e4 Ve1 7.e5 Ve4 =. 4...Vxf3+ 5.Kg2! a veža je v pasci 5...Vf4 6.exf4 +-.

44 1.c4! 1.d3?? Sxd3 2.Dxc6 f1D+ 3.Kxg3 De1+ 4.Kf4 Dd2+ +- 1...Sxc4 2.d3! Sxd3 2...Sd5 3.Sf3 +- 3.Se2! V čom spočívajú záhadné obete pešiakov a strecom? Bude to jasné z ďalšej hry 3...Sxe2 4.Da1+ – dama prichádza na diagonálu a1-h8 so šachom. **4...f6 5.Dxa8+** Ešte je predčasné 5.Kh4? pre 5...Jb6! 6.gxf6 f1D 7.fxe7+ Dxal 8.e8D+ Kh7 9.Df7+ =. 5...Kh7 6.g6+ Kxh6 7.Kh4! 7.Dh8+? Kg5 8.Dh4+ Kxf5+ - 7...Kg7 8.Da2! 8.Dxc6? f1D 9.De4 Sc4 10.Dxe7+ Kg8 11.De8+ Kg7 =. 8...Je5 9.Dxe2 Už je zrejmé aj obet pešiaka d2 – otvoril sa prístup dámky k polu e2. **9...g2 10.Dh5** 10.Dxf2? g1D 11.Dxg1 Jf3+ +- 10...Jf3+ 11.Kh3 Jg5+ 12.Kxg2 +- Po pripravnom pláne v úvode biela dáma širokým záberom zdecimuje obranu čierneho.

Podrobnejšie analýzy nájdete v sekcií štúdie na našom webe www.sach.cz.

Michal Hlinka, hlinkamichal55@gmail.com