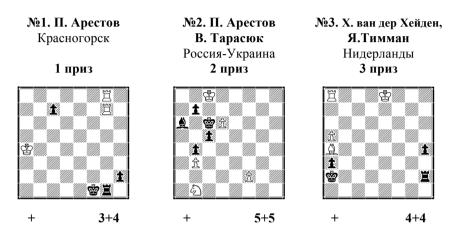
## МОСКОВСКИЙ КОНКУРС 2016

## Этюлы

На конкурс поступило 36 этюдов от 30 авторов из 13 стран — Австрии, Азербайджана, Аргентины, Германии, Испании, Италии, Казахстана, Молдовы, Нидерландов, России, США, Украины и Франции.

В целом уровень присланных произведений оказался на хорошем уровне — в итоге отмечены 15 этюдов.



№1. 1. **Д** f8+! Легко уходит черный король от преследования при 1. **Д** f7+? 堂e2! 2. 且e8+ 堂d3! 3. 且d7+ 堂c4(c3). 1... **할e2 2. 且e7+ 할d1!** Просто 2... **할**d3 3. Д d8+ 2c3 4. Д :c7+ 2b2 5. Д d2+. 3. Д d7+! А вот здесь надо отказаться от напрашивающегося 3. \( \begin{aligned} \) d8+?! (логический ложный след), на что попались многие решатели на чемпионате России 2016 года в Сочи. Тогда после 3...Kc1 4.Д:c7+ \( \Delta b1 \) 5.Дb8+ (в случае 5.Дb7+ \( \Delta c2 \) 6.Дc8+ \( \Delta d3 \) 7.Дd7+ 2 e4 8. Д e8+ 2 f5 9. Д f7+ 2 g6 черный король успевает дотянуться до ладей на королевском фланге) 5... Фа1! 6. ВсЗ (после 6. Ва7!? черных выручает 6...Rg7!) 6...Rg4+ 7. \$\times\$ a5 \$\times\$ g5+ 8. \$\times\$ a6 \$\times\$ g6+ 9. \$\times\$ a7 \$\times\$ g7+ белый король не может играть 10. № а8?? из-за 10... h1 № +, приходится довольствоваться ничьей: 10. Фаб Дд6+ и т.д. 3... Фс1. Поход на родной фланг тоже не сулит черному королю ничего хорошего — 3... 호e2 4. 월e8+ 호f2 5. 월f7+ 호g2 ⊈h1 **党**g2 8. \(\mathbb{g}\) g7+ c 6. 罩 g8+ 7. 罩 h8 нетрудным **4. ¤:c7+ Фb1 5. В b7+!** Еще не поздно ошибиться: 5. В b8+?, и мы опять на ложном пути. 5... 🗳 а1 6. 🖺 f3! 🖺 g4+ 7. 🗳 а5 🖺 g5+ 8. 🗳 а6 🖺 g6+ 9. 🗳 а7! И белый король скрылся в заранее подготовленном укромном уголке. 9...h1 № 10. В а3#. Классический материал, воздушное построение, понятная, без «зауми» игра с лихвой компенсируют отсутствие акцентированной контригры со стороны черных в этом четком логическом этюде.

№2. При полном материальном равенстве кажется, что выигрыш для белых не должен представить затруднений, так как их далеко продвинутая пешка

очень сильна. Однако черные располагают скрытыми ресурсами защиты. 1.d7 b6+! 2. \(\dot\) d8 \(\dot\) d6. Слабее сразу 2... \(\delta\) b5 3. \(\dot\) е7 с легкой побелой. 3.全 d2! Плохо 3.f4? &b5. выигрыш И **упушен**. 3... \$\delta\$ b5 4. \$\delta\$ c4+ \$\delta\$ e6 5.S:b6 \$\delta\$:d7 6. \$\delta\$:d7 c4! 7.b:c4 \$\delta\$ d6! Черные не спешат с продвижением своей пешки, затрудняя задачу белым. Ход 7...ь3 только на руку белым — 8. 2 с5+ с быстрым выигрышем. 8. 63!! Только неспешный ход пешкой приближает ее к полю превращения! Ложный след 8.f4? приводит лишь к равенству: 8...b3 9. 2 f6 2 c5! 10. 2 e4+ 2:c4 11. 2 d2+ 할d4(d3) 12. 월:b3+ 알e4— белые расправляются с последней пешкой черных. но теряют и свою. **8...b3.** Проще для белых 8... **2** c6 9. **2** e5+ **2** c5 10. **2** d3+ 알:c4 11.2:b4. 9.2 f6 b2 10.2 e4+ 알e5 11.2 d2. Плохо симметричное 11. 월c3? 할d4 12. 월b1 할:c4 с ничьей. 11... 할d4 12.f4! 할d3 13. 월b1. Конь вернулся на первоначальное поле! 13... **2**:c4. На 13... **2**:c2 есть 14.c5 **2**:b1 15.c6 🗳 а2 16.c7 b1 🗳 17.c8 🗳 🗳 b6+ 18. 🗳 с7 свыигрышем. 14.f5! Рано 14. 🗠 e7? 🖄 d3 15. f5 🖄 c2 16. Sa3+ 🖄 b3 17. 🗟 b1 🖄 c2 с позиционной ничьей. **14... № d5 15. № e7**. А теперь вовремя, но не поспешное 15.f6? № e6. **15... № e5 16.f6**. и белые выигрывают. (Использованы комментарии Кругосветный жков белого коня подкреплен интересной игрой запоминающимся ходом 8.f3!!

№3. 1.a6 **呂** e2+. Быстро проигрывает 1... **呂** g2 2. **&**b3+! (но не 2. **呂** d8? **呂** g5! 3.a7 **呂** g8+ 4. �e7 **呂** g7+=) 2... �e:b3 3. �eb8+ �ea2 4.a7. 2. �e d8! Приближаться к своей пешке надо осмотрительно. После 2. �ed7? �e5! 3.a7 �e5! 4. �ed1 h3! черные вне опасности, например, 5. �eg4 �ea7+6. �ea7+

A. 5... **莒** e8+! 6. **堂** :e8 (6. **堂** c7? **莒** e7+! =) 6...h2 7.a8 **4**! Феникс! 7.a8 **2**? h1 **2** 8. **2** :h1 — пат, или 8. **3** b2+ **2** :b2 9. **2** :h1 a2=. 7... **2** a1 8. **3** d8! Еще один точный ход. Смотреть на пешку «а» рано: 8. **4** d5? a2 9. **3** a8 h1 **2** 10. **4** :h1 **2** b2 с ничьей. Не поспевает белый король для создания батареи на линию «b»: 8. **2** d7? a2 9. **2** c7 h1 **2** 10. **4** :h1 — все-таки пат. 8...a2 9. **3** d2! h1 **2** (или 9... **2** b1 10. **4** e4+!) 10. **4** :h1 **2** b1 11. **4** e4+ **2** a1 12. **4** d5.

В. 5...h2 6.a8 型. Понятно, что превращение в слона уже «не катит». 6...Re8+! 7. 立 c7! Зато сейчас возможен отказ от взятия! 7. 立 :e8? h1 型 8. 型 :h1 — пат. 7... 互 c8+ 8. 互 :c8! Увы, «бешеной» ладьи не получилось. 8...h1 型 9. 型 :h1, и пат не состоялся. Тонкий этюд с переменой ходов в двух вариантах. И обойдемся без таких морских словечек, как «дифферент» — судно на ровном киле! ⊙ К возможной перестановке 4 и 5-го ходов белых судья отнесся адекватно.

## №4. М. Мински, №5. А. Жуков №6. П. Арестов Х.Велиел Симферополь Красногорск Германия Специальный приз 1 почетный отзыв 2 почетный отзыв 4 **₩ @** 1 罩 允 杀 5 A 1 允 5 \* İ 8 ¥ ₩

№4. 1.世d3! Выстраивая батарею на черного короля. Прямая активизация ферзя к успеху не ведет: 1.世h6+? �b7! 2.f8世 �:a2+ 3.�d3 �b1+; 1.世g6+? �a7!; 1.世f5? �c6+ 2.�b3 �b6+ с ничьей во всех случаях. 1...世 e4+! 2.世:e4 f1世+ (на смену одному ферзю спешит другой) 3.�c5! Повторная батарея 3.�d3?! — логический ложный след: 3...Q:f7+ 4.�c5+ �a7! 5.�a3+ �b8!, обходя минированное поле b7, 6.�b3+ �b7!, и пешка «а» осталась на крайней линии, ничья. 3...世f2+ 4.�d4! �:f7 5.�ba4+ �b7 6.�b3+! с выигрышем, ибо после размена ферзей пешка перейдет на линию «b». Спецприз — за элегантную миниатюру-короткометражку!

6+4

4+3

+

+

4+3

№5. 1.2 d3! Только ничья после 1. Д:e6+? \$\delta\$18 2. 2 d3 \$\delta\$2! 3. Да6 \$\delta\$5; 1.월b7? 할e7! 1...빨e2! Самое упорное. 1...빨e3 2.월c4!; 1...빨g2 2.c6 할e7! 3. 罩 f4! f2 4. 全:f2 營d5 5. 罩 a4 營b5 6.c7! 營e8+ (6... 營:a4 7. 營b8 營:a5 8.c8O) 7.堂b7 暨b5+ 8.堂a7 堂d7 9.鱼e4! 堂:c7 10.罩c4+ 堂d7 11.鱼c6! e5 12.鱼b8+; 2. Д :e6+ № f7 3. Д d6 — везде с нетрудным **2. 2 f4!** Авантюрно 2. 2 c4? 2 c7! 3. 2 f4 2 cd3 4. 2 f7+!? 2 c8! 5. 2 d6+ 2 cd6 6.c:d6 \( \delta \):f7=. 2...\( \delta \) черные подставляют ферзя, рассчитывая на пешку f3. Проще 2... фе7 3. фе2 f:e2 4. Дh6! e1 д 5. фс6+ фf8 6. фd8! д:c3 7.c6; 2... 2 b5
3. 2 b7
3. 2 f8+! Белые выигрывают ферзя без пешки е6! При 3. 虽;e6+? 增;e6+ 4. 急;e6 f2 5.c6 f1增 6.c7 增e1 7. 增b8 增;c3 8.c8增+ 增;c8+ 9. \(\dag{\psi}\):c8 белые оставались c бесполезными двумя конями. 3... **堂:f8 4. 全g6+ 堂e8!** В случае 4... **堂**g7 5. **全:e**5 f2 6.c6 f1 **豐** 7. **全**ac4! **豐**c1 8.c7 堂:c3 9.堂b7! 堂b3+ 10.鱼b6 堂g3 11.鱼c6 堂:c7+ 12.堂:c7 e5 13.鱼d5(c4) е4 14. 2 е3 два коня уже не бесполезны – на доске осталась черная пешка, которая обеспечит белым выигрыш. 5. 2 b7!! Шикарный ход! Белые не берут стоящего в центре ферзя почти на пустой доске! А знакомая тропинка теперь к Троицкому не ведет: 5.2:e5? f2 6.c6 f1 2 7.2 ac4 2 al(b1,d1,h1)=. **5...f2.** Убирать-то ферзя некуда из-за угрозы 6. 2 d6#, а после 5... 2 : c5+ 6. 2:c5 f2 7. 2 e4! f1 2 8. 2 d6# мат с d6 все-таки настигает черных. 6.**2** d6+ (6.2:e5? f1Q) 6...世:d6 7.c:d6 f1世 (7... 空f7 8.2e5+ 空g7 9.d7 f1 堂 10.d8 2 2a6+ 11.2d7!) 8.d7+ 2f7 9.2e5+ 2f6 10.2c6! 2a6+ 11.2c7 c выигрышем. (Использованы комментарии автора.) Острый

логическим оттенком, хотя идея хода конем с угрозой мата при подвисшем ферзе не нова.

A. 6...c1世 7.世 d4+ 堂 g2 8. 章 g4+ 堂 f3(h3) 9. 章 g3+! 堂:g3 10.豐 c3+! 堂:c3 — правильный пат при двух ферзях.

B. 6... 世 e6+ 7. 堂 f8! c1 世 8. 罩 h1+! 堂:h1 9. 堂 h4+ 堂 g2 10. 堂 g5+! 堂:g5 — второй пат.

Два пата при ферзевом сверхкомплекте. Жаль, один из них — неправильный.



№7. 1. 當 h4! Другой ход ладьей проигрывает: 1. 當 h3? ② c4+ 2. ② e6 ② :d2, и белые беспомощны. 1...b2 2. 當 b4 b1 營 3. 當 :b1 ② :b1 4.d3! Пешка «d» белым, конечно, нужна: 4. ② :e5? ② :d2 5. ② f5 ② f3 с нетрудным выигрышем. 4...e4! Очень неожиданная контригра! Кажется, черные лишь подгоняют белую пешку в ферзи. После 4... ② g6 5. ② :e5 ② :g5 6.d4 ② g4 7.d5 ② d2 8.d6 ничья очевидна. 5.d:e4 ② d2 6. ② e5!! А белые ее сами тормозят, да еще отдают пешку h2! 6... ② f3+ 7. ② f4 ② :h2 8.e5 ② f7 (8... ② f1 9.e6 ② d2 10.e7=) 9. ② f5 ② f3 10.e6+ ② e7 11. ② g4! Еще один финт короля. Плохо 11.g6? ② h4+ 12. ② g5 ② :g6 13. ② h6 ② f8. 11... ② e5+ 12. ② h5 ② g6 13. ② h6 ② f8 14. ② g7, и сохраненная пешка g5 приносит белым ничью. Интересный этюд гроссмейстера-практика с пуантой 6. ② e5!! Жаль, не удалось хорошее вступление.

№8. Оставлять коня под ударом неприятельского короля белые не могут хотя бы потому, что у них не «тот» слон. План белых состоит в следующем: жертвой коня вынудить черных образовать сдвоенные пешки по линии «g»,

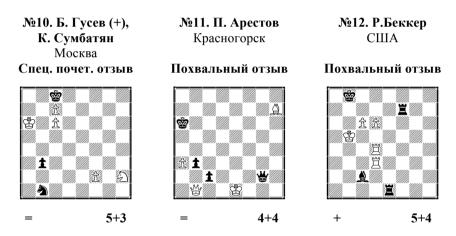
чтобы в подходящий момент заблокировать их слоном (предварительно уничтожив пешку h3). Только в этом случае можно рассчитывать на победу. Рассмотрим тематический ложный след: 1. 월 g6+?! f:g6 2. ♣:f3 g5 3. ♣ g4 월 f6 4. 월 d5 g6 5. 월 e4 월 g7 6. ♣:h3 g4!, упреждая захват важного пункта g4 белым слоном. Очевидно, белые вынуждены «пожать руку соперника» в знак примирения...

А решает отход коня на другой пункт. **1. 全h7! f2 2. 处e2 f6 3. 堂d4!** Ошибочно 3. 堂d3? g6 4. 堂e3 堂f7 5. 堂:f2 堂g7 6. ②g5!? f:g5 7. 处g4 a5 8. 堂g3 a4 9. 堂:h3 a3 10. 处e6 g4+ с ничьей. **3...g6.** На 3...g5 выигрывает 4. 空e3! (но не 4. 处c4? g4 5. 堂e3 g3) 4...a5 5. 堂:f2 堂f7 6. 处d1 堂g7 7. 处c2 g4 (7...a4 8. ②:g5 f:g5 9. 处:a4) 8. 堂g3 堂f7 9. 堂:g4 堂g7 10. 堂h5. **4. 处c4!** (4. 堂e3? 堂f7 5. 堂:f2 堂g7 6. ②g5 f:g5 7. 处g4 a5=) **4...f1堂 5. 处:f1 堂f7 6. 处:h3.** Нет 6. 处c4+? 堂g7 7. 处g8 堂:g8 8. ②:f6+ 堂f7 или 6. 处d3? 堂g7 7. 处:g6 堂:g6 8. ②f8+ 堂f5 с ничьей. **6... 堂g7 7. ②g5!!** Фантастический ход! **7...f:g5 8. 处g4!** Теперь уже белые опередили соперника в захвате (слоном) ключевого пункта g4, что и решило исход поединка в их пользу. (Использованы комментарии автора.) Этюд в стиле Валерия Власенко глубокий и тонкий. На этот раз, пожалуй, даже слишком. © Первый ход решения, к сожалению, все-таки логичнее, чем в ложном следе.

№9. Черные первыми проводят пешку в ферзи, но все-таки путь к спасению есть. **1.h7 e1世 2.h8世 世a5+.** Проще для белых 2... 世f2+ 3. 堂b8 &g2 4. 世d8+, и черным не избежать вечного шаха. 3. 2 b8 2 c7+ 4. 2 a8! Авантюрное 4. 월 a 7? ведет к неизбежному мату: 4... b 6+. 4... **발 c 8**+ (4... & e 6 5. 발 h 2+ 알 d 7 6. № h7+) 5. № :c8 Δ:c8 6. Ф b8 Ф d7 7.a3!! Только неспешный ход пешкой достигает цели! Тематический ложный след 7.а4? приводит белых к поражению: 7.a4?! b6! zz 8.b4 2d8 9.a5 b5 10.a6 4:a6 11.2a7 4c8 12.2b6 черные защищают свою пешку И 7...b6! Если 7...b5, то 8.a4 b4 9.a5 &a6 10. \$\dot\alpha\$a7 &f1 11. \$\dot\beta\$b6 \$\dot\alpha\$d6 12.a6 &:a6 13. Ф: a6 Фс5 14. Фа5 с ничьей. **8.a4** zz. Авантюрно 8.b4? b5! с легкой победой черных. 8... 2 d8 9.b4 2 d7. Король вынужден вернуться на поле d7. 10.a5 b5 11.a6! **Д:**a6 12.⊈ a7 **Дс8** 13.⊈ b6, и пешка черных обречена: уже нет хода № 17 – мешает свой же король. Ничья. (Использованы комментарии автора.) 6-фигурному взаимному цугцвангу предшествует типичная потеря темпа пешкой.

№10. Этюд с предысторией, поэтому предоставляю слово автору. 1.**全 f1!** Более активное на вид 1.全f3? выключает из борьбы пешку на f2, а она еще как нужна: 1...b2 2.堂b6 월a3! 3.월d2 월c4+! 4.월:c4 b1빨+ (шах)! 2.**⋭**a7 ₾:c7 3.≌a6 \$\dolday{b8!!, И белых губит После 1...b2 возникает ситуация, чем-то напоминающая пару этюдов Либуркина: белому королю запрещен проход на пятый ряд, на шестом же безопасны только белые поля. Шанс на спасение оставляет лишь пешка, но двигать ее надо осмотрительно. 2.63!! Игра на взаимный цугцванг, который будет возникать девять ходов подряд! Главное правило позиции: белому королю нельзя становиться ниже черного. Проверяем: при ошибочном 2.f4?! 업:c7 3.f5 업:c6 сейчас ход белых: 4.업a7 월c3 5.월d2 월e4! 6.월b1 업b5-+. А дальнейшее движение пешки приводит к ее потере, и тоже из-за цугцванга:

थैd7! (только!) 5. थb7 थe6 6. थc6 \$£7! 7. **⋭**d7 2...  $\D$ : c7 3.f4  $\D$ : c6 4.f5!  $\D$ : c7 5. $\D$ : а7  $\D$ : c8 6. $\D$ : а8! А почему не 6. $\D$ : а6? На это последует единственное 6...Кd8!!, и черные перехватывают оппозицию: 7. �b7 �d7! 8. �a7 �c7, и снова ходить белым. Они проигрывают согласно упомянутому правилу, даже оттянув черного короля от пешки b2 на максимальное расстояние: 9. \$\displane{a}\$ ac3 10. \$\displane{a}\$ d2 \$\displane{a}\$ e4 11. \$\displane{b}\$ 12. \$\displane{b}\$ b8 할b5 13.堂c7 발b4 14.堂d7 발b3 15.堂e7 발a2 16.f6 氢:f6! 17.氢c3+ 발b3. Важно понять, что такой же трюк (...Кd8!!) поджидает белого короля, если он встанет на поле с6, а при ходе черных в ситуации 알с6-알d8 цугцванга нет ввиду ...Ke8! 6... ф d8 7. ф b8! ф d7 8. ф b7 ф e8 9. ф c8! ф e7 10. ф c7 ф f6! Черные обостряют, учитывая, что на отходы на седьмую или восьмую линию белые могут себе позволить встать на тот же уровень как по линии «d», так и по линии «b». 11. 2 с6! Иугцванги закончились. Пользуясь тем, что поле f6 «отравлено», а до d8 черному королю сейчас не достать, белый стремится прорваться на волю через пункт с5. В первом варианте это проходит:



А. 11... Kg5! 12. **ஜ** c5! Еще не поздно ошибиться: 12.f6? **ஜ** g6! 13. **ஜ** d6 **ஜ** f7! 13... 全c3? 14. 包d2 ② e4+ 15.**⋭**e7=) 14. **\$**c6 (только 12... **2** c3 13. 名 d2 14. 2 :e4+! 2 e4+ (шах) (контршах)=. нет? Найдется что если такой вилки делать, В. 11... 2 e5! 12. 2 b6!! Единственное исключение из общего правила. Белый король встал ниже черного - и это как раз спасает. 12...Sa3 13.2 d2 2 c4+ (шах) **14. 2** : **c4**+! (контршах)=.

Исправление этюда: Борис Гусев, Карен Сумбатян, «Schakemd mederlamd», 1995, 2 приз. Вначале был обнаружен дефект во вступлении, а как стала общедоступной база Налимова, оказалось, что основная позиция после 1. № b7 при черном короле на е7 для белых проиграна. Цугцвангов не увидели ни соавторы, ни судья, ни читатели журнала: поднять ресурс ... № d8!! при короле на а6 или с6 «догадался» только компьютер. Интересно, нашел бы его Либуркин?

№11. 1. 4d3+! Необходимо сместить черного короля с поля аб. Ложный

№12. 1. **Д** с3! Не выигрывает 1. **Д** а3? **Д** в1+ 2. **Д** с5 (2. **Д** в4 **Д** f5+ 3. **Д** с4+ □:b4+ 4.☆:b4 &e4=) 2...□f5+ 3.☆c4 □f8 4.☆c3 &f5! 5.□da4 □c1+ 6.☆d4 (6.堂b2 萬c2+ 7.堂a1 萬c1+ 8.堂b2 萬c2+ 9.堂b3 萬:c6 10.萬a8+ 堂b7 11.萬:f8 Δe6+=) 6... \(\mathbb{B}\)d1+ 7.\(\dd{P}\)e5 \(\mathbb{B}\)e1+ 8.\(\dd{P}\)d4 \(\mathbb{B}\)d1+ 9.\(\dd{P}\)c5 \(\mathbb{B}\)c1+ 10.\(\dd{P}\)b5 \(\mathbb{B}\)b1+ 11. Фс5 Дс1+ 12. Фd5 Дd1+ 13. Дd4 &e6+! Проше достигается ничья при 1. 🖺 g3? 🖺 f5+ 2. Фb4 🖺 b1+ 3. Фc4 🚨 a4 (Дf8) или 1. Дd2? Дb1+ 2. Фc5 Дf5+ 3. 邑d5 邑:d5+ 4. 邑:d5 &a4 5.d7 邑b5+. **1... 邑b1**+ (1... 邑f5+ 2. 堂c4 &a4 3.d7 **嶌f8** 4.堂c5+-) **2.堂c4!** (2.嶌b4? 嶌:b4+ 3.堂:b4 &e4=; 2.堂c5? 嶌f5+ 3.堂c4 Да4 4.d7 Дb5#!) 2...Дd1. Этот ход доставляет белым больше всего проблем. Проще выигрыш при 2... \$\mathbb{L}\$a4 3.d7 \$\mathbb{L}\$f8 4. \$\mathbb{L}\$d5; 2... \$\mathbb{L}\$g6 3.d7 \$\mathbb{L}\$f8 4.d8 \$\mathbb{L}\$+ 置:d8 5. 置:d8+ 堂c7 6. 置f8!; 2... 处f5 3. 堂c5! 堂c8 4. 置h4 处h7 (4... 置f8 5. 置f4 호d8 6.且cc4) 5.且a3 且c1+ 6.호d5 且f5+ 7.호d4. 3.d7 且f8 4.d8발+ 且:d8 5. 🛱 :d8+ 🗳 c7 6. 🛱 h8! Точный выбор ладьи. Тематически ложно как 6. 🖺 g8? 호:c6! (6...요a4? 7.호c5 팀b5+ 8.호d4 팀b4+ 9.호e3! 팀b3 10.팀g7+ 호c8 11. Д:b3+-) 7. Дg1 &c2 8. Фd4+ Фd6, и нет 9. Дg6+?, так и 6. Дf8? &a4! (6... \$\dagger : c6? 7. \$\dagger f1\$ ведет в решение) 7. \$\dagger c5\$ \$\dagger b5+ 8. \$\dagger d4\$ \$\dagger b4+ 9. \$\dagger d5\$ (9. \$\dagger e3\$) **園**b3 10.**周**f7+ 堂c8 11.**周**:b3 &:b3 12.**周**f6 堂c7 13.堂d4 堂b6=) 9...**周**b5+ 10. \$\textrm{\$\psi\$} e6 \$\textrm{\$\psi\$} b3+ 11. \$\textrm{\$\psi\$} f6 \$\textrm{\$\psi\$} d5\$, и нет 12. \$\psi\$ f7+? 6... \$\psi\$ :c6. Теперь при 6... \$\textrm{\$\psi\$} a4\$ выигрыш несложен: 7.ਊc5 ਊb5+ (7...&:c6 8.ਊh7+ &d7 9.ਊd3 ਊc1+ 10. \$\ddots b4\) 8. \$\ddd \ddd \ddd \ddd \ddd b4+ 9. \$\ddd d5(e3)\$. **7. \$\ddd h1 \$\ddd c7** (7... \$\ddd b6 8. \$\ddd d3 \$\ddd c2 9. \$\ddd :\b1+\$ Д:b1 10. Дb3+) 8. Дg1! И снова точный выбор лальи! Теперь тематически ложно как 8. \$\dd3+? \$\dd7! 9. \$\d2 &c2, и нет 10. \$\dag{\pm}h7+?), так и 8. \$\dag{\pm}f1? \$\dag{\pm}c6 9. g d3+ g d5! 10. g d2 & c2, и нет 11. g f5+? 8... g c6 9. g f1! А тут не 9. g d3+? 호d6! 10.호d2 &c2, и нет 11. 월g6+? 9...호c7 10.호d3+ 호d6 11.호d2 &c2 12. Д f6+! Фе5 13. Ф:с2 с выигрышем. Мощный этюд с многочисленными ложными следами, в основе которых — возможность для белых дать шах ладьей в нужный момент. Почему не в призах и даже не в почетных отзывах? Полное отсутствие адреналина у судьи после просмотра! Извини, Ричард...

№13. М. Гарсия П.Круг **№14.** Л.М.Гонсалес Испания

№15. Д.Кэйт, М.Мински

## Аргентина-Австрия Франция-Германия Похвальный отзыв Похвальный отзыв Похвальный отзыв Δ **\$** 0 Ħ 8 \* Ĥ $\Delta$ 2 44 Ħ 5+3 5+4 + 5+4 +

A. 10...Rb1 11.2d6! 2:d6 12.2g7 2b8 13.2g6(f6) 2e5 (13...2h8 14.2f7+)14.2g8.

**B.** 10... **Ξ** f1+ 11. **2** e8 **Ξ** b1 12. **2** b6! **Ξ** :b6 13. **2** f7 **Ξ** b8+ 14. **2** d8+. Финал с жертвами коня неплох, но вступительная игра мало с ним связана.

№14. 1.d4+! **堂**:d4 (1... **位** f6 2. **日** b6+ **位** g5 3.d:c5 **世** f3+ 4. **位** e1 **世** h1 5. **位** f1 **世** h3+ 6. **位** e1 **世** h4+ 7. **位** e2! **世** g4+ 8. **位**:e3 **២**:g1+ 9. **位** e2! **世**:c5 10. **日** a6! **世** b5+ 11. **位** d3=) 2. **日**:e3! После 2. **៤**:e3+? **世**:e3! 3. **日**:e3 **位**:e3 на доске взаимный известный цугцванг в пользу черных: 4. **៤** h7 **日** h5 5. **៤** g6 **日** h6 6. **៤** c2 **日** h2! 7. **៤** b3 **日** f2+ 8. **位** g1 **位** f3 9. **៤** d5+ **位** g3-+. Игра разветвляется: А. 2... **世**:e3! 3. **៤** f2!! Но не 3. **៤**:e3+? **位**:e3-+ со знакомой коллизией. 3... **日** c8 4. **៤**:e3+ **位**:e3 5. **៤** h5! **日** g8 6. **៤** d1! =.

B. 2... 堂 c1+ 3. 堂 e1+ 堂 d5! 4. 並 e4+! (4. 邕 :c1? 營 f4+!—+) 4... 堂 e5 5. 邕 :c1 營 f4+ 6. 赴 f3!! 営 :c1+ 7. 堂 f2(g2) 営 c2+ 8. 堂 g3! 営 g6+ 9. 堂 f2! 営 b6+ 10. 堂 g2 営 b2+ 11. 堂 g3 営 d2 12. 赴 h2! 堂 d4 13. 赴 g1+ 営 e5 14. 赴 h2 — позиционная ничья. Хороший синтез двух ничейных позиций.

№15. 1. 全 f2! He выпуская короля на g4. Игра разветвляется. 1... **呂** h2 (1... **\B**f1 2.g4+党g6 3. 包 e4 &:f4 A. 2.g4+ **2**g6 3.**2** e4 (конь вернулся) 3...h5 (3... **2**:g2 4.f5#, 3...**2**:f4 4.**2**:f4#) Ложно 4.f5+? ⊈h6 5.g5+ **Δ**:g5 6.**2**d6 ввиду 4. 包 h4+! 4... 🖺 :h4 5.f5+**⋭** h6 6.g5 + !&:g5 7. **全** d6 & f4 В. 1... 🖺 g1 2.g4+ 🗳 g6 3. 🕏 e4 (конь снова вернулся) 3... h5 4. 🕏 h4+. И здесь нет 4.f5+? 할h6 5.g5+ 요:g5 6. 월d6 h4! **4... 할 h6 5.g5+.** А теперь ошибочен шах ⊈h6 7.g5+ **B**:g5+ 8.**2**:g5 конем: 5.包f5+? **⋭**g6 6. 包 e7+ 5...**2**:g5+ 6.**2**:g5 (6.f:g5+? **2**:g5 7.**2**d6 **2**:h4!=) 6...**2**:f4 7.**2**f7#. Камерный этюд с россыпью различных матов.

Олег Перваков, Судья конкурса